



UNIONE EUROPEA



REGIONE SICILIA



PO FESR
Sicilia 2007/2013

Regione Siciliana

ASSESSORATO REGIONALE DELLE ATTIVITA' PRODUTTIVE

DIPARTIMENTO REGIONALE DELLE ATTIVITA' PRODUTTIVE

PROGETTO - RAMMAR 4111

RAMMAR 4111 - Evols S.r.l. (Capofila); Globalcom S.r.l. ;Tesi Automazione S.r.l.; Università di Catania Dip. Ingegneria Informatica e Telecomunicazioni.

*Rammar è l'**Avatar Animation and Human Presentation**, cioè la progettazione del sistema di base dell'animazione grafica dell'avatar: modelli 3D, scene graph, trasformazioni, rendering, illuminazione e shading; sistema espressivo: movimenti del corpo e del viso, analisi vocale, toni e timbri di voce dinamici, database relazionale animazioni-espressività umana. Rammar essendo un'interfaccia "umana" applicabile a innumerevoli applicazioni software, è potenzialmente utilizzabile negli ambiti più diversi, ad esempio essere adottato come interfaccia utente per i portatori di handicap visivi o motori che trovano in Rammar una sorta di "assistente" in grado di coadiuvare l'utente nell'utilizzo di strumenti tecnologici e/o nell'accesso ai servizi. Altre applicazioni di rilievo si possono immaginare nel campo della formazione che può trovare nel Rammar una sorta di tutor in grado di supportare lo studente nel suo processo di apprendimento, a supporto della formazione classica, di quella a distanza o di piattaforme di e-learning. Enormi inoltre sono le potenziali applicazioni nell'ambito dell'erogazione dei servizi di assistenza e supporto, nella gestione dei reclami, nei punti di informazione, nonché negli uffici di relazione con il pubblico tanto di enti pubblici che di società private. L'introduzione del Rammar inoltre può avere notevoli ricadute sulla qualità del lavoro degli addetti delle aziende che adottano il sistema in quanto potranno essere sollevati dallo svolgimento di mansioni più "ripetitive" con un'ottimale distribuzione dei carichi di lavoro fra uomini e Rammar. Inoltre, la scelta di realizzare il sistema come piattaforma di sviluppo aperta alle software house che svilupperanno applicazioni con interfaccia Rammar, consente di creare una rete di collegamenti, anche con attori al di fuori del team di progetto, in grado di offrire sempre nuovo valore aggiunto al prototipo. Il Rammar si configura quindi come una piattaforma innovativa in continua evoluzione in grado di mettere a frutto le informazioni apprese in uno specifico ambito in campi di applicazione differenti alimentando e migliorando costantemente le capacità cognitive e relazionali del sistema.*