

Obiettivi d'esame HTML5 Application Development Fundamentals (98-375)

Gestire il ciclo di vita dell'applicazione

- ✚ *Comprendere i fondamenti della piattaforma.*
- ✚ *Gestire lo stato di un'applicazione.*
- ✚ *Debug e test di un'applicazione touch basata su HTML5.*
- ✚ *Pubblicare un'applicazione a un archivio.*

Strutturare l'interfaccia utente utilizzando HTML5

- ✚ *Scegliere e configurare i tag HTML5 per visualizzare il contenuto del testo.*
- ✚ *Scegliere e configurare i tag HTML5 per visualizzare gli oggetti grafici.*
- ✚ *Scegliere e configurare i tag HTML5 per riprodurre file multimediali.*
- ✚ *Scegliere e configurare i tag HTML5 per organizzare contenuti forme.*
- ✚ *Scegliere e configurare i tag HTML5 per input e convalida.*

Formato dell'interfaccia utente usando il CSS

- ✚ *Comprendere i concetti fondamentali del CSS.*
- ✚ *Organizzare il contenuto dell'interfaccia utente usando il CSS.*
- ✚ *Gestire il flusso di testo utilizzando il CSS.*
- ✚ *Gestire l'interfaccia grafica usando il CSS.*

Creare Codice utilizzando JavaScript

- ✚ *Gestire e utilizzare JavaScript.*
- ✚ *Aggiornare l'interfaccia utente utilizzando JavaScript.*
- ✚ *Creare codice animazioni utilizzando JavaScript.*
- ✚ *Accedere ai dati mediante JavaScript.*
- ✚ *Rispondere all'interfaccia touch.*
- ✚ *Codice aggiuntivo HTML5 API.*
- ✚ *Dispositivo di accesso e risorse del sistema operativo.*